

Bibliografía ampliada

- Aboujaoude, E. (2010). Problematic internet use: an overview. *World psychiatry*, 9, 85-90.
- Aboujaoude, E., Koran, L. M., Gamel, N., Large, M. D. y Serpe, R. T. (2006). Potential markers for problematic internet use: a telephone survey of 2.513 adults. *CNS Spectrum*, 1, 750-755.
- Agulló, V. (2009). Uso y abuso de internet, móviles y videojuegos: posibles vías de intervención. En Plan Municipal de Drogodependencias. Concejalía de Sanidad y Consumo. Ayuntamiento de Valencia (Eds.) XVIII Jornadas sobre Drogodependencias. SMS: Llegan las Adicciones a las Nuevas Tecnologías. (pp. 41-46). Valencia: Martin Impresores, S.L.
- Andreassen, C. S., Torsheim, T., Brunborg, G. S. y Pallesen, S. (2012). Development of a Facebook Addiction Scale. *Psychological Reports*, 110(2), 501–517.
- Area, M. (2005). La educación en el laberinto tecnológico. De la escritura a las máquinas digitales. Barcelona: Octaedro
- Arias, O., Gallego, V., Rodríguez, M^a J. y Del Pozo, M^a A. (2012). Adicción a las nuevas tecnologías. *Psicología de las Adicciones*, 1, 2-6.
- Armstrong, L., Phillips, J. G. y Saling, L. L. (2000). Potential determinants of heavier Internet usage. *International Journal of Human Computer Studies*, 53, 537-55
- Atmaca, M. (2007). A case of problematic Internet use successfully treated with an SSRI-antipsychotic combination. *Prog Neuropsychopharmacol Biol Psychiatry*, 31(4):961-962
- Aykut, A. y Ceyhan, E. (2008). Loneliness, Depression, and Computer Self-Efficacy as Predictors of Problematic Internet Use. *Cyberpsychology & Behavior*, 11(6), 799-701.
- Back, M., Stopfer, J., Vazire, S., Gaddis, S., Schmukle, S. y Gosling, S. (2010). Facebook profiles reflect actual personality, not self-idealization. *Psychological Science*, 3, 372-374.
- Baer, S., Bogusz, E., Green, D.A. (2011). Stuck on screens: Patterns of computer and gaming station use in Routh seen in a psychiatric clinic. *J Can Acad Child Adolesc Psychiatry*, 20(2), 86-95.
- Bauman, Z. (1994). *Pensando sociológicamente*. Buenos Aires: Ediciones Nueva Visión.

- Beard, K.W. y Wolf, E.M. (2001). Modification in the proposed diagnostic criteria for Internet addiction. *Cyberpsychology & Behavior*, 4, 377-383.
- Beranuy, M., Carbonell, X. y Griffiths, M. D. (2012). A Qualitative Analysis of Online Gaming Addicts in Treatment. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 11(2), 149-161.
- Beranuy, M., Oberst, U., Carbonell, X. y Chamarro, A. (2009). Problematic Internet and mobile phone use and clinical symptoms in college students: The role of emotional intelligence. *Computers in Human Behavior*, 25, 1182-1187.
- Bernardi, S. y Pallanti, S. (2009). Internet addiction: A descriptive clinical study focusing on comorbidities and dissociative symptoms. *Comprehensive psychiatry*, 50, 510-6.
- Berner, J.E. y Santander, J. (2012). Abuso y dependencia de internet: la epi-demia y su controversia. *Revista Chilena de Neuropsiquiatría*, 3, 181-190.
- Bianchi, A. y Phillips, J. G. (2005). Psychological predictors of problem mo-bile phone use. *CyberPsychology & Behavior*, 8, 39-51
- Billieux, J., Van Der Linden, M. y Rochat, L. (2008). The role of impulsivity in actual and problematic use of the mobile phone. *Applied Cognitive Psychology*, 22, 1195-1210.
- Block, J. (2008). Issues for DSM-V: internet addiction. *American Journal of Psychiatry*, 165, 306-307.
- Blum, K., Sheridan, P.J., Wood, R.C., Braverman, E.R., Chen, T.J., et al. (1996). The D2 dopamine receptor gene as a determinant of reward deficiency syndrome. *Journal of the Royal Society of Medicine*, 89(7), 396-400.
- Bornas, X., Rodrigo, X., Barceló, P. y Toledo, M. (2002). Las nuevas tecno-logías en la terapia cognitivo-conductual. *Revista Internacional de Psicología Clínica y de la Salud*, 2, 533-541.
- Bostwick, J.M. y Bucci, J.A. (2008). Internet sex addiction treated with naltrexone. *Mayo Clin Proc*, 83(2):226-230
- Botella, C., Baños, R., García-Palacios, A., Quero, S., Guillén, V. y Marco, H.J. (2007). La utilización de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación en psicología clínica. *Revista sobre la Sociedad del Conocimiento*, 4.
- Botella, C., García-Palacios, A., Baños, R. M^a, y Quero, S. (2007). Realidad Virtual y Tratamientos Psicológicos. *Cuadernos de Medicina Psicosomática y Psiquiatría de Enlace*, 82, 17-30.
- Botella, C., Quero, S., Serrano, B., Baños, Rosa. M. y García-Palacios, A. (2009). Avances en los tratamientos psicológicos: la utilización de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación. *Anuario de Psicología*, 40, 155-170.
- Boyd, D.M. y Ellison, N.B. (2007). Social networks sites: Definition, history, and scholarship. *Journal of Computer-Mediated Communication*, 13, 210-230.
- Brenner, V. (1997). Psychology of computer use: XLVII. Parameters of In-ternet use, abuse, and addiction: The first 90 days of the Internet usage survey. *Psychological Reports*, 80, 879-882.
- Brivio, E. y Ibarra, F. C. (2010). Nuove Tecnologie e Autoefficacia percepita : influenza del genere e delle modalità d'uso. *QWERTY*, 5(1), 44-59.
- Bueno, F.J. (2009). Nuevas tecnologías: Factores de protección y de riesgo. En Plan Municipal de Drogodependencias. Concejalía de Sanidad y Consumo. Ayuntamiento de

Bibliografía ampliada

- Valencia (Eds.) XVIII Jornadas sobre Drogodependencias. Llegan las Adicciones a las Nuevas Tecnologías. (pp. 85-90). Valencia: Martin Impresores, S.L.
- Camardese, G., De Risio, L., Di Nicola, M., Pizi, G. y Janiri L. (2012) A role for Pharmacotherapy in the treatment of “Internet Addiction”. *Clin Neuropharm*, 35, 283-289.
- Campbell, A.J., Cumming, S.R. y Hugues, I. (2006). Internet use by the so-cially fearful: Addiction or therapy? *Cyberpsychology & behavior*, 9, 69-81.
- Cao, F., Su, L., Liu, T. y Gao, X. (2007). The relationship between impulsivity and internet addiction in a sample of Chinese students. *European psychiatry*, 22, 466-71.
- Caplan, S. E. (2002). Problematic Internet use and psychosocial well-being: Development of a theory-based cognitive-behavioral measurement instrument. *Computers in Human Behavior*, 18, 553-575.
- Caplan, S. E. (2003). Preference for Online Social Interaction. A Theory of Problematic Internet Use and Psychosocial Well-Being. *Communication Research*, 30: 625-48.
- Caplan, S.E. (2007). Relations among loneliness, social anxiety, and problematic Internet use. *Cyberpsychology & Behavior*, 10(2), 234-242.
- Carbonell, X., Fuster, H., Chamarro, A. y Oberst, U. (2012). Adicción a Internet y móvil: una revisión de estudios empíricos españoles. *Papeles del psicólogo*, 33(2), 3–13.
- Carbonell, X., Guardiola, E., Beranuy, M. y Bellés, A. (2009). A bibliometric analysis of the scientific literature on Internet, video games, and cell phone addiction. *Journal of The Medical Library Association*, 97(2), 102–107.
- Carbonell, X., Talarn, A., Beranuy, M. y Oberst, U. (2009). Cuando jugar se convierte en un problema : el juego patológico y la adicción a los juegos de rol online. *Aloma*, 25, 201–220.
- Carrillo, J.M., Collado, S. y Rojo, N. (2005). Adicción a internet: emergencia de un trastorno. *Psicología de la Salud*, 157, 46-47.
- Cartensen, T. (2009). Gender in Trouble in Web 2.0: gender relations in social networks sites, wikis and weblogs. *International Journal of Gender, Science and Technology*, 1, 105-127.
- Casas, A., Ruiz-Olivares, R. y Ortega-Ruiz, R. (2013). Validation of the Internet and Social Networking Experiences Questionnaire in Spanish adolescents. *International Journal of Clinical and Health Psychology*, 13, 40–48.
- Cash H, Rae CD, Steel AH y Winkler A. (2012). Internet addiction: A brief summary of research and practice. *Current Psychiatry Reviews*, 8, 292-298.
- Castellana, M., Sánchez-Carbonell, X., Graner, C. y Beranuy, M. (2007). El adolescente ante las tecnologías de la información y la comunicación. *Papeles del Psicólogo*, 28, 196-204.
- Castells, P. (2006). Impacto en la Juventud de las Nuevas Tecnologías. Presentado en el V Congreso Internacional “Educación y Sociedad”. Granada, España.
- Cervantes, P.; Tauste, O. (2012). *Tranki pap@s*. Cómo evitar que tus hijos corran riesgos en Internet. Barcelona: Oniro.
- Chambers, R.A., Taylor, J.R. y Potenza, M.N. (2003). Developmental neurocircuitry of motivation in adolescence: A critical period of addiction vulnerability. *American Journal of Psychiatry*, 160, 1041-1052.
- Charlton, J. P. (2002). A factor-analytic investigation of computer ‘addiction’ and engagement. *British Journal of Psychology*, 93, 329-344.

- Charlton, J. P. y Danforth, I. D. (2007). Distinguishing addiction and high engagement. *Computers in Human Behavior*, 23, 1531–1548.
- Chóliz, M. (2010). Mobile phone addiction: A point at issue. *Addiction*, 105, 373–374.
- Chóliz, M. y Marco, M. (2012). *Adicción a Internet y redes sociales: Tratamiento psicológico*. Madrid: Alianza Editorial.
- Chóliz, M., Villanueva, V. y Chóliz, M. C. (2009). Ellas, ellos y su móvil: Uso, abuso (¿y dependencia?) del teléfono móvil en la adolescencia. *Revista Española de Drogodependencias*, 34(1), 74–88.
- Chou, C., Hsiao, M.C. (2000). Internet addiction, usage, gratification, and pleasure experience: The Taiwan college student's case. *Computers and Education*, 35(1), 65–80.
- Christo, G., Jones, S. L., Haylett, S., Stephenson, G. M., LeFever, R.M.H. y LeFever, R. (2003). The shorter PROMIS Questionnaire: Further validation of tool for simultaneous assessment of multiple addictive behaviours. *Addictive Behavior*, 28, 225–248.
- Clark, D. J. y Frith, K. H. (2005). The development and initial testing of the Internet Consequences Scales (ICONS). *Computers Informatics Nursing*, 23(5), 285–291
- Cole, H. y Griffiths, M. D. (2007). Social interactions in Massively Multiplayer Online Role-Playing Gamers. *Cyberpsychology & behavior*, 10(4), 575–583.
- Cruzado, J.A., Muñoz-Rivas, M.J. y Navarro, M^a E. (2001). Adicción a internet: de la hipotética entidad diagnóstica a la realidad clínica. *Psicopatología Clínica, Legal y Forense*, 1, 93–102.
- Davis, R. A. (2001). A cognitive-behavioral model of pathological Internet use. *Computers in Human Behavior*, 17(2), 187–195.
- Davis, R. A., Flett, G. L. y Besser, A. (2002). Validation of a new measure of problematic Internet use: Implications for pre-employment screening. *CyberPsychology & Behavior*, 5, 331–346.
- De Gracia, M., Vigo, M., Fernández Pérez, M.J., Marco, M. (2002). Problemas conductuales relacionados con el uso de Internet: un estudio exploratorio. *Anales de Psicología*, 18, 273–292.
- Dell'Oso, B., Hadley, S., Allen, A., et al. (2008). Escitalopram in the treatment of impulsive-compulsive internet usage disorder: an open label trial followed by a double-blind discontinuation phase. *J Clin Psychiatry*, 69(3), 452–456.
- Díaz, R. (2005). Patología dual en adolescentes, un problema emergente. *Aula Médica Psiquiatría*, 2, 41–68.
- Díaz, R. (2008). La prevención del trastorno dual en niños y adolescentes. En J. Pérez de los Cobos (Ed.), *Trastornos Duales (I). Adicciones relacionadas con trastornos mentales en la infancia o adolescencia: un reto de asistencia y prevención*. (pp.157–186). Barcelona: Ars Medica.
- Dong, G., DeVito, E., y Huang J, Du X (2012) Diffusion tensor imaging reveals thalamus and posterior cingulate cortex abnormalities in internet gaming addicts. *Journal of Psychiatric Research*, 46, 1212–1216.
- Dong, G., DeVito, E., Huang, J. y Du, X. (2012.) Diffusion tensor imaging reveals thalamus and posterior cingulate cortex abnormalities in internet gaming addicts. *Journal of Psychiatric Research*, 46, 1212–1216
- Douse, N. y McManus, I. (1993). The personality of fantasy game players. *British Journal of Psychology*, 84(4), 505–509.

Bibliografía ampliada

- Dreier, M., Tzavela, E., Wöfling, K., Mavromati, F., Duven, E., et al. (2012). The development of adaptive and maladaptive patterns of Internet use among European adolescents at risk for internet addictive behaviours: A grounded theory inquiry. National and Kapodistrian University of Athens (N.K.U.A), Athens: EU NET ADB. Disponible en www.eunetadb.eu
- Echeburúa, E. (2001). *Abuso de Alcohol*. Madrid: Síntesis.
- Echeburúa, E. y Corral, P. (1994). Adicciones psicológicas; más allá de la metáfora. *Clínica y Salud*, 5, 251-258.
- Echeburúa, E. y De Corral, P. (2010). Adicción a las nuevas tecnologías y a las redes sociales en jóvenes: un nuevo reto. *Addicciones*, 22(2), 91-9.
- Echeburúa, E., Amor, P. y Cenea, R. (1998). Adicción a internet: ¿una nueva adicción psicológica? *Monografías de Psiquiatría*, 2, 38-44.
- Echeburúa, E., Bravo de Medina, R. y Aizpiri, J. (2005). Alcoholism and personality disorders: An exploratory study. *Alcohol and Alcoholism*, 40, 323-326.
- Echeburúa, E., Bravo de Medina, R. y Aizpiri, J. (2007). Comorbidity of alcohol dependence and personality disorders: A comparative study. *Alcohol and Alcoholism*, 42, 618-622.
- Estallo, J. A. (2001). Usos y abusos de Internet. *Anuario de Psicología*, 32, 95-108.
- Estalló, J.A., Masferrer, M.C. y Aguirre, C. (2001). Efectos largo plazo del uso de videojuegos. *Apuntes de Psicología*, 19, 161-174.
- Everitt, B-J. y Robbins, T.W. (2005). Neural systems of reinforcement for drug addiction: from actions to habits to compulsion. *Nature Neuroscience*, 8, 1481-1489.
- Fainholc, B. (2004). *Lectura crítica en Internet. Análisis y utilización de los recursos tecnológicos en educación*. Rosario: Homo Sapiens Educaciones
- Fisher, S. (1994). Identifying video game addiction in children and adolescents. *Addictive Behaviors*, 19, 545-53.
- Fleta, J. y Olivares, J.L. (2009). Adolescencia y adicción a las nuevas tecnologías. *Boletín de la Sociedad de Pediatría de Aragón, La Rioja y Soria*, 39, 85-90.
- Fúster H, Carbonell X, Chamarro A, Oberst U. (2013). Interaction with the Game and Motivation among Players of Massively Multiplayer Online Role-Playing Games. *Spanish Journal of Psychology*, 16, 1-8.
- Fúster, H., Oberst, U., Griffiths, M., Carbonell, X., Chamarro, A. y Talarn, A. (2012). Psychological motivation in online role-playing games: A study of Spanish World of Warcraft players. *Anales de Psicología*, 28(1), 274-280.
- García, J. A. (2013). Adicciones tecnológicas: El auge de las redes sociales. *Health and Addictions*, 13(1), 5-13.
- Gentile, D.A., Choo, H., Liau, A., Sim, T., Li, D., Fung, D. y Khoo A. (2011). Pathological video game use among youths: a two-year longitudinal study. *Pediatrics*, 127(2), 319-329.
- Goldstein, R.Z. y Volkow, N.D. (2011). Dysfunction of the prefrontal cortex in addiction: neuroimaging findings and clinical implications. *Nat Rev Neurosci*, 12(11), 652-669
- Gonzales, A.L. y Hancock, J.T. (2011). Mirror, mirror on my Facebook wall: Effects of Facebook exposure on self-esteem. *Cyberpsychology & Behavior*, 1-2, 79-83.

- Goti, J., Díaz R. y Arango, C. (2013). Protocolo de intervención en adolescentes con patología dual. En N Szerman. (Dir.), *Patología Dual. Protocolos de intervención*. Sociedad Española de Patología Dual. Madrid: Brainpharma – EdikaMed S.L.
- Grant, JE, Potenza, MN, Weinstein, A. y Gorelick, DA. (2010). Introduction to behavioral addictions. *American Journal of Drug and Alcohol Abuse*, 36(5), 233-241.
- Greenfield, D. (1999). *Virtual Addiction: Help for Netheads, Cyberfreaks, and those who Love them*. Oakland, CA: New Harbinger.
- Griffiths, M. (2000). Does internet and computer “addiction” exist? Some case study evidence. *Cyberpsychology and behavior*, 3, 211-8.
- Griffiths, M. (1997). Computer game playing in early adolescence. *Youth and Society*, 29, 223-237.
- Griffiths, M. D. (2010). The role of context in online gaming excess and addiction: Some case study evidence. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 8, 119–125.
- Griffiths, M. D., Davies, M. N. y Chappell, D. (2003). Breaking the Stereotype: The case of online gaming. *Cyberpsychology & Behavior*, 6(1), 81–91.
- Griffiths, M. D., Davies, M. N. y Chappell, D. (2004). Demographic factors and playing variables in online computer game. *Cyberpsychology & Behavior*, 7(4), 479–487.
- Griffiths, M. y Hunt, N. (1998). Dependence on Computers game by ado-lescents. *Psychological Reports*, 82, 475-480.
- Griffiths, M., Meredith, A. (2009). Videogame addiction and its treatment. *Journal of Contemporary Psychotherapy*, 39, 247-53.
- Griffiths, MD, Meredith A. (2009). Videogame addiction and treatment. *J Contemp Psychotherapy*, 39, 47-53.
- Guerricaechevarría, C. y Echeburúa, E. (1997). Tratamiento psicológico de la adicción al teléfono (líneas partiline y eróticas): Un caso clínico. *Análisis y Modificación de Conducta*, 23, 697-727.
- Ha, J., Chin, B., Park, D., Ryu, S. y Yu, J. (2008). Characteristics of excessive cellular phone use in Korean adolescents. *CyberPsychology & Behavior*, 11, 783-784.
- Ha, J.H., Yoo, H.J., Cho, I.H., Chin, B., Shin, D., et al. (2006). Psychiatric comorbidity assessed in Korean children and adolescents who screen positive for internet addiction. *J Clin Psychiatry*, 67(5):821-6.
- Han, D.H. y Renshaw, P.F. (2012). Bupropion in the treatment of problematic online game play in patients with major depressive disorder. *J Psychopharmacology*, 26(5):689-696
- Han, D.H., Hwuang, J.W. y Renshaw, P.F. (2010). Bupropion sustained release treatment decreases craving for video games and cue-induced brain activity in patients with internet video game addiction. *Exp Clin Psychopharmacol*, 18(4):297-304
- Han, D.H., Kim, S.M., Lee, Y.S., y Renshaw, P.F. (2012). The effect of family therapy on the change in the severity of on-line game play and brain activity in adolescents with on-line game addiction. *Psychiatry Research: neuroimaging*, 202, 126-131.
- Han, D.H., Lee, Y.S., Na, C. et al. (2009). The effect of methylphenidate on Internet video game play in children with attention-deficit/hyperactivity disorder. *Comprehensive Psychiatry*, 50(3):251-256.

- Harman, J., Hansen, C., Cochran, M. y Lindsey, C. (2005). Liar liar: internet faking but not frequency of use affects social skills, self-esteem, social anxiety, and aggression. *CyberPsychology & Behaviour*, 1, 1-6.
- Huang, X., Li, M. y Tao, R. (2010). Treatment of internet addiction. *Current Psychiatric Reports*, 12, 462-470.
- Huang, Z., Wang, M., Qian, M., Zhong, J. y Tao, R. (2007). Chinese Internet addiction inventory: Developing a measure of problematic Internet use for Chinese college students. *Cyberpsychology & Behavior*, 10(6), 805-812.
- Huanhuan, L. y Su, W. (2013). The role of cognitive distortion in online game addiction among Chinese adolescents. *Children and Youth Services Review*, 35, 1468-1475.
- Igarashi, T., Motoyoshi, T., Takai, J. y Yoshida, T. (2008). No mobile, no life: Self-perception and text-message dependency among Japanese high school students. *Computers in Human Behaviour*, 24, 2311-2324.
- Ishii, K. (2004). Internet use via mobile phone in Japan. *Telecommunications Policy*, 28, 43-58.
- Jenaro, C., Flores, N., Gomez-Vela, M., Gonzalez-Gil, F. y Caballo, C. (2007). Problematic Internet and cell-phone use: Psychological, behavioral, and health correlates. *Addiction Research & Theory*, 15, 309-320.
- Jiménez, A.L. y Pantoja, V. (2007). Autoestima y relaciones interpersonales en sujetos adictos a internet. *Psicología*, 26, 78-89.
- Kawasaki, N., Tanei, S., Ogata, F., Burapadaja, S., Loetkham, C., Nakamura, T. y Tanada, S. (2006). Survey on cellular phone usage on students in Thailand. *Journal of Physiological Anthropology*, 25, 377-382.
- Kelleci, M., Inal, S. (2010). Psychiatric symptoms in adolescents with internet use: Comparison without internet use. *Cyberpsychology & behavior* 13,191-4.
- Kiefer, F., Fauth-Bühler, M., Heinz, A. y Mann, K. (2013). Neurobiologische Grundlagen der Verhaltenssuchte. *Nervenarzt*, 84, 557-562
- King, D.L., Delfabbro, P.H., Griffiths, M.D. y Gradisar, M. (2011). Assessing clinical trials on Internet addiction treatment: A systematic review and CONSORT evaluation. *Clinical Psychology Review*, 31, 1110-1116.
- King, D.L., Delfabbro, P.H., Griffiths, M.D. y Gradisar, M. (2012). Cognitive-behavioral approaches to outpatient treatment of Internet addiction in children and adolescents. *Journal of Clinical Psychology*, 68(11), 1185-1195.
- Kittinger, R., Correia, C. J. y Irons, J. G. (2012). Relationship between Facebook use and problematic Internet use among college students. *Cyberpsychology, behavior and social networking*, 15(6), 324-7.
- Ko CH, Liu G, Hsiao S, Yen J, Yang M, et al. (2009) Brain activities associated with gaming urge of online gaming addiction. *Journal of Psychiatric Research*, 43, 739-747.
- Ko, C.H., Yen, J.Y., Chen, C.C. (2005). Proposed diagnostic criteria of Internet addiction for adolescents. *Journal of Nervous and Mental Disease*, 193, 728-733.
- Ko, C.H., Yen, J.Y., Chen, S.H., Yang, M.J., Lin, H.C. y Yen, C.F. (2009). Proposed diagnostic criteria and the screening and diagnosing tool of Internet addiction in college students. *Compr Psychiatry*, 50(4), 378-84.

- Ko, C.H., Yen, J.Y., Yen, C.F., Chen, C.S., Chen, C.C. (2012). The association between Internet addiction and psychiatric disorder: A review of the literature. *European Psychiatry*, 27, 1-8.
- Koo, C., Wati, Y., Lee, C.C. y Oh, H.Y. (2011). Internet-addicted kids and South Korean government efforts: boot-camp case. *Cyberpsychology & Behavior*, 14(6), 391-394.
- Koob, G.F. y Le Moal, M. (2001) Drug addiction, dysregulation of reward and allostasis. *Neuropsychopharmacology*, 24(2):97-129
- Kwee, A.W., Komuro-Venovic, E. y Kwee, J.L. (2009). Treatment implications from etiological and diagnostic considerations of internet addiction: Cautions with the boot camp approach. Disponible en: http://www.harmonypacific.com/uploads/e-case_2009.pdf
- Labrador, F. J. y Villadangos, S. M. (2010). Menores y nuevas tecnologías : conductas indicadoras de posible problema de adicción. *Psicothema*, 22(2), 180-188.
- Lafrenière, M.-A., Vallerand, R. J., Donahue, E. G. y Lavigne, G. L. (2009). On the costs and benefits of gaming: The role of passion. *CyberPsychology & Behavior*, 12(3), 285–290.
- Laniado, N.; Pietra, G. (2004). Videojuegos, internet y televisión. Barcelona: Oniro.
- Lemmens, J., Valkenburg, P., Peter J. (2009). Development and validation of a game addiction scale for adolescents. *Media Psychology*, 12(1), 77-95.
- Lemmens, JS., Valkenburg, PM. y Peter J. (2011). Psychosocial causes and consequences of pathological gaming. *Computers in Human Behavior*, 27, 144-152.
- Leung, L. (2008). Linking psychological attributes to addiction and improper use of the mobile phone among adolescents in Hong Kong. *Journal of Children and Media*, 2, 93-113.
- Lin, S. y Tsai, C. C. (2002). Sensation seeking and internet dependence of Taiwanese high school adolescents. *Computers in Human Behavior*, 18, 411–426.
- Longman, H., O'Connor, E. y Obst P. (2009). The effect of social support derived from World of Warcraft on negative psychological symptoms. *Cyberpsychology & Behavior*, 12, 563-566.
- López Rocher, V. (2007). Chat y juventud: Una aproximación cualitativa. *Revista digital TECSISTECATL: Economía y Sociedad de México*, 1 (2).
- López-Fernández, O., Honrubia-Serrano, M.L. y Freixa-Blanxart, M. (2012). Spanish adaptation of the "Mobile Phone Problem Use Scale" for adolescent population. *Adicciones*, 24(2), 123-130.
- López-Sáez, M., Morales, J. y Lisbona, A. (2008). Evolution of gender stereotypes in Spain: traits and roles. *The Spanish Journal of Psychology*, 2, 609-617.
- Lortie, C. y Guitton, M. (2011). Social organization in virtual settings depends on proximity to human visual aspect. *Computers in Human Behavior*, 27, 1258–1261.
- Luengo, A. (2004). Adicción a internet: conceptualización y propuesta de intervención. *Revista Profesional Española de Terapia Cognitivo-Conductual*, 2, 22-52.
- Madrid, R.I. (2000). La adicción a internet. *Psicología Online*. Consultado el 21 de enero de 2002 en <http://www.psicologia-online.com/>
- Majó, J. y Marqués, P. (2002). La revolución educativa en la era Internet. Barcelona: Cisspraxis

- Manago, A., Graham, M., Greenfield, P. y Salikman, G. (2008). Self-presentation and gender on MySpace. *Journal of Applied Developmental Psychology*, 29, 446-458.
- Marín, V. (2013). *Los videojuegos y los juegos digitales como materiales educativos*. Madrid: Síntesis.
- Marina, J.A. (2004). *Aprender a vivir*. Barcelona: Ariel
- Marlatt, G.A. y Gordon, J.R. (1985). *Relapse Prevention. Maintenance Strategies in the Treatment of Addictive Behaviors*. New York: Guilford Press.
- Martinotti, G., Vilella, C., Thiene, D., Nicola, M., Bria, P., Conte, G., Cas-sano, M.,... Torre, G. (2011). Problematic mobile phone use in adolescence: a cross-sectional study. *Journal of Public Health*, 19, 545-551.
- Matali J. y Alda J.A. (2008). *Adolescentes y nuevas tecnologías. Innovación o Adicción*. Barcelona: Edebe.
- Matute, H y Vadillo, M.A. (2012). *Psicología de las nuevas tecnologías*. Madrid: Síntesis.
- Meerkerk, F.-J., Van Den Eijnden, R. J., & Farretsen, H. F. (2006). Predicting compulsive Internet use: It's all about sex. *CyberPsychology & Behavior*, 9, 95-103.
- Mehroof, M. y Griffiths, M.D. (2010) Online gaming addiction: the role of sensation seeking, self-control, neuroticism, aggression, state anxiety and trait anxiety. *Cyberpsychology & Behavior*, 13(3), 313-316.
- Gómez, M.; Solís, J. Ignacio (2010). *Ser padres en un mundo digital. Manuales Imprescindibles*. Barcelona: Anaya Multimedia.
- Miller, W.R. y Rollnick, S. (1999). *La Entrevista Motivacional: Preparar para el Cambio de Conductas Adictivas*. Barcelona: Paidós.
- Mittal, V.A., Dean, D.J. y Pelletier, A. (2013). Internet addiction, reality substitution and longitudinal changes in psychotic-like experiences in young adults. *Early Interv Psychiatry*, 7(3), 261-269
- Moctezurna, A., Ortiz, S. y Lara, M^a. (2001) ¿Uso excesivo o Adicción a Internet? *Psiquiatría*, 27, 1-9.
- Moody, E. (2001). Internet use and its relationship to loneliness. *Cyberpsychology & behavior*, 4, 393-401.
- Morahan-Martin, J. y Schumacher, P. (2000). Incidence and correlates of pathological Internet use among college students. *Computers in Human Behavior*, 16, 13–29.
- Moral, F., (2006) *Relaciones sociales en internet*. Infocop. Consultado el 12
- Morgan, C. y Cotton, S.R. (2003). The relationship between internet activities and depressive symptoms in a sample of college freshmen. *Cyberpsychology & behavior*, 6, 133-42.
- Negroponte, N. (1995). *El mundo digital*. Barcelona: Ariel
- Ng, B. D. y Wiemer-Hastings, P. (2005). Addiction to the internet and online gaming. *Cyberpsychology & behavior* 8(2), 110–3.
- Nichols, L. A. y Nicki, R. (2004). Development of a psychometrically sound Internet addiction scale: A preliminary step. *Psychology of Addictive Behaviors*, 18,381–384.
- Norminanda M. (2005). *La comunicación Audiovisual en la Educación*. Madrid: Ediciones Laberinto
- Oberst, U. (2010). *El trastorno del niño consentido*. Lérida: Milenio.
- Oberst, U. (2012). *Terapia infantil – ¿terapia de padres?* *Revista de Psicoterapia*, 91/91, 175-192.

- Oberst, U. y Company, R. (2013). Posar límits al nen consentit. Lleida: Pagès.
- Ophir, E., Nass, C. y Wagner, A.D. (2009). Cognitive control in media multitaskers. PNAS.
- Paige, R. (2000). 2020 Visions – Transforming Education and Training. Through Advanced Technologies. <http://www.technology.gov/reports/TechPolicy/2020Visions.pdf>
- Pedrero, E.J., Rodríguez, M^a T., Ruiz Sánchez, J M^a. (2012). Adicción o abuso del teléfono móvil. Revisión de la literatura. *Adicciones*, 24(2), 139-152.
- Pelloux, Y., Dilleen, R., Economidou, D., Theobald D. y Everitt, BJ (2012) Reduced forebrain serotonin transmission is causally involved in the development of compulsive cocaine seeking rats. *Neuropsychopharmacology*, 37(11), 2505-2514.
- Petronio, S. y Martin, J.N. (1986). Ramifications of revealing private information: a gender gap. *Journal of Clinical Psychology*, 42, 499-506.
- Petry, N. M. y O'Brien, C. P. (2013). Internet gaming disorder and the DSM-5. *Addiction*, 108(7), 1186–1187.
- Pratarelli, M.E., Browne, B.L. y Johnson, K. (1999). A bits and bytes of computer/Internet addiction: A factor analytic approach. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, 31, 305–314.
- Prats, M. A. (2011). Competència del tractament de la informació i la competència digital. A Zabala, A. Què, quan i com ensenyar les competències bàsiques a secundària. Barcelona: Graó
- Prats, M. À. y Dorado, C. (2008). I-confiable. Hábitos y usos saludables en niños y adolescentes. Sabadell: Ayuntamiento de Sabadell.
- Prats, M.A. (1996). Guía rápida para conectarse a Internet. Barcelona: La Vanguardia.
- Prats, M.A. (2006). Reflexiones Educativas. El binomio educación y nuevas tecnologías. Barcelona: Infonomía
- Prats, M.A. (2007). De l'escola analògica a l'escola digital: noves formes d'ensenyar i aprendre. A Riera, J; Roca, E. Reflexions sobre l'educació en una societat coresponsable. Barcelona: Cossetània.
- Prats, M.A. (Coord) (2009). La competència digital a l'educació primària. Barcelona: UOC.
- Prochaska, J.O. y DiClemente, C.C. (1993). Stages of change in the modification of problem behaviors. *Progress in Behavior Modification*.
- Przybylski A, Weinstein N, Ryan R, Rigby C. (2009). Having to versus wanting to play: background and consequences of harmonious versus obsessive engagement in video games. *Cyberpsychology & Behavior*, 12, 485-92.
- Przybylski, A.K., Murayama, K., DeHaan, C.R. y Gladwell, V. (2013). Motivational, emotional, and behavioral correlates of fear of missing out. *Computers in Human Behavior*, 29, 1841-1848.
- Puerta-Cortés, D.X. y Carbonell, X. (2013). Uso problemático de Internet en una muestra de estudiantes universitarios colombianos. *Avances en Psicología Latinoamericana*, 31 (3), 620-631.
- Puerta-Cortés, D.X. y Carbonell, X. (2014). El modelo de los cinco grandes factores de personalidad y el uso problemático de Internet en jóvenes colombianos. *Adicciones*, 26 (1), 54-61.

- Puerta-Cortés, D.X., Carbonell, X. i Chamarro, A. (2012). Análisis de las propiedades psicométricas de la versión en español del Internet Addiction Test. *Trastornos Adictivos*, 14(4), 99-104.
- Gonzalez, V., Merino, L. y Cano, M. (2009). *Las e-adicciones*. Barcelona: Nexusmédica.
- Renau, V., Carbonell, X. y Oberst, U. (2012). Redes sociales online, género y construcción del self. *Aloma*, 30(2), 97-107.
- Renau, V., Oberst, U. y Carbonell, X. (2013). Construcción de la identidad a través de las redes sociales online: una mirada desde el construccionismo social. *Anuario de Psicología*, 43(2), 159-170.
- Rotunda, R.J., Kass, S.J., Sutton, M.A., y Leon, D.T. (2003). Internet use and misuse. Preliminary findings from a new assessment instrument. *Behav Modif* 27(4):484-504.
- Rutland, J., Sheets, T. y Young, T. (2007). Development of a scale to measure problem use of short message service: The SMS Problem Use Diagnostic Questionnaire. *CyberPsychology & Behavior*, 10, 841-843.
- Sánchez-Carbonell, X., Beranuy, M., Castellana, M., Chamarro, A. y Oberst, U. (2008). La adicción a Internet y al móvil: ¿moda o trastorno? *Adicciones*, 20(2), 149-160.
- Secades, R. y Villa, A. (1998). *El juego patológico. Prevención, evaluación y tratamiento en la adolescencia*. Madrid: Pirámide.
- Serrano, M. (2008). *Seguridad en Internet para niños y adolescentes*. Ayuntamiento de Sant Cugat
- Shapira, N.A., Lessig, M.C., Goldsmith, T.D., Szabo, S.T., Lazortiz, M., Gold, M.S., Stein, D.J. (2003). Problematic internet use: Proposed classification and diagnostic criteria. *Depression and anxiety*, 17, 207-16.
- Shek, D.T., Tang, V.M. y Lo, C.Y. (2009). Evaluation of an internet addiction treatment program for chinese adolescents in hong kong. *Adolescence*, 44,359-73.
- Smahel, D., Blinka, L. y Ledabyl, O. (2008). Playing MMORPGs: connections between addiction and identifying with a character. *Cyberpsychology & behavior* , 11(6), 715-8.
- Spitzer, M. (2013). *Demencia digital*. Barcelona: Ediciones B.
- Stetina, B., Kothgassner, O., Lehenbauer, M. y Kryspin-Exner, I. (2011). Beyond the fascination of online-games: Probing addictive behavior and depression in the world or online-gaming. *Computers in human behavior*, 27, 473-79.
- Suler, J. (2001). Internet addiction. Retrieve from <http://www.rider.edu/users/suler/psycyber/ausinterview.html>.
- Sun Y, Yinga H, Seetohula RM, Xuemeib W, Yaa Z, et al. (2012) Brain fMRI study of crave induced by cue pictures in online game addicts (male adolescents). *Behavioural Brain Research*, 233: 563- 576
- Sussman, S., Lisha, N. y Griffiths, M. (2011). Prevalence of the addictions: a problem of the majority or the minority? *Eval Health Prof*, 34(1), 3-56
- Tao, R., Huang, X., Wang, J., Zhang, H., Zhang, Y. y Li, M. (2010). Proposed diagnostic criteria for internet addiction. *Addiction*, 105, 556-564.
- Tarter RE, Kirisci L, Mezzich A, Cornelius JR, Pajer K, et al. (2003) Neurobehavioral disinhibition in childhood predicts early age at onset of substance use disorder. *American Journal of Psychiatry* 160, 1078-1085.

- Tejeiro, R.A. y Morán, R.M. (2002). Measuring problem video game playing in adolescents. *Addiction*, 97(12), 1601-6.
- Toda, M., Monden, K., Kubo, K. y Morimoto, K. (2004). Cellular phone dependence tendency of female university students. *Japanese Journal of Hygiene*, 59, 383-386.
- Urista, M., Dong, Q. y Day, D. (2009). Explain why young adults use MySpace and Facebook through uses and gratification theory. *Human Communication*, 12, 215-225
- Valkenburg, P., Schouten, A. y Peter, J. (2005). Adolescent's identity experiments on the internet. *New Media & Society*, 7, 383-384.
- Vallerand, R. J., Blanchard, C., Mageau, G. A., Koestner, R., Ratelle, C., Léonard, M., y Marsolais, J. (2003). Les passions de l'âme: On obsessive and harmonious passion. *Journal of Personality and Social Psychology*, 85(4), 756-767.
- Viñas, F., Ferrer, J.J., Villar, E., Caparros, B., Pérez, I. y Cornella, M. (2002). Internet y psicopatología: las nuevas formas de comunicación y su relación con diferentes índices de psicopatología, *Clínica y Salud*, 13, 235-256.
- Volkow, N., Wang, G.J., Fowler, J.S. y Tomasi, D. (2012). Addiction circuitry in the human brain. *Annu Rev Pharmacol Toxicol*, 10, 321-336.
- Walsh, S. P., White, K. M. y Young, R. M. (2007). Young and connected: Psychological influences of mobile phone use amongst Australian youth. En Goggin, G. y Hjorth, L. (Eds.), *Proceedings Mobile Media* (pp. 125-134). Sydney: University of Sydney
- Walther, J.B. (2007). Selective self-presentation in computer-mediated communication: hyperpersonal dimensions of technology, language, and cognition. *Computers in Human Behaviour*, 23, 2538- 2557.
- Walther, J.B. (2007). Selective self-presentation in computer-mediated communication: hyperpersonal dimensions of technology, language, and cognition. *Computers in Human Behaviour*, 23, 2538- 2557.
- Wan, C. S. y Chiou, W. B. (2010). Inducing attitude change toward online gaming among adolescent players based on dissonance theory: The role of threats and justification of effort. *Computers and Education*, 54, 162-168.
- Wan, C.S., Chiou, W.B. (2006). Why are adolescents addicted to online gaming? An interview study in Taiwan. *Cyberpsychology and Behavior*, 9(6):762-6.
- Warden, N. L., Phillips, J. G., y Ogloff, J. (2004). Internet addiction. *Psychiatry, Psychology and Law*, 11, 280-295.
- Washton, A.M. y Boundy, D. (1991). *Querer no es Poder: Cómo Comprender y Superar las Adicciones*. Barcelona: Paidós.
- Watts, D.J. (2003). *Six Degrees: The Science of A Connected Age*. New York: W. W. Norton
- White, E. (2002). *Fast girls: teenage tribes and the myth of the slut*. New York: Scribner.
- Widyanto, L., Griffiths, M. (2006). "Internet Addiction": A critical review. *International Journal of Mental Health Addictions*, 4: 31-51.
- Widyanto, L., Griffiths, M. D. y Brunsten, V. (2011). A psychometric comparison of the Internet Addiction Test, the Internet-Related Problem Scale, and self-diagnosis. *Cyberpsychology & behavior*, 14(3), 141-149.
- Wilson, R. E., Gosling, S. D. y Graham, L. T. (2012). A review of facebook research in the social sciences. *Perspectives on Psychological Science*, 7(3), 203-220.

Bibliografía ampliada

- Winkler, A., Dörsing, B., Rief, W., Shen Y. y Glombiewski, J.A. (2013). Treatment of internet addiction: A meta-analysis. *Clinical Psychology Review* 33, 317-329.
- Wood, R. T., Griffiths, M. D. y Parke, A. (2007). Experiences of time loss among video-game players: An empirical study. *Cyberpsychology & behavior*, 10(1), 38-44.
- Xu, H., Wu, X., Lan, Y. y Chen, Y. (2008). Development of Mobile Phone Dependence Inventory for college students. *Chinese Journal of Clinical Psychology*, 16, 26-27.
- Yang, C.K. (2001). Sociopsychiatric characteristics of adolescents who use computers to excess. *Acta Psychiatr Scand*, 104, 217-222.
- Yee, N. (2006). Motivations for play in online games. *Cyberpsychology & behavior*, 9(6), 772-775.
- Yen, J.Y., Ko C.H., Yen, C.F., Wu, H.Y. y Yang, M.J. (2007). The comorbid psychiatric symptoms of Internet Addiction: Attention deficit and hyperactivity disorder (ADHD), depression, social phobia, and hostility. *Journal of Adolescent Health*, 41, 93-98.
- Yoo, H.J., Cho, S.C., Ha, J., Yune, S.K., Kim, S.J., Hwang, J., Chung, A., Sung, Y.H. y Lyoo, I.K. (2004). Attention deficit hyperactivity symptoms and Internet addiction. *Psychiatry and Clinical Neurosciences*, 58, 487-494.
- Young, K (1996). Psychology of computer use: XL. Addictive use of the Internet: A case that breaks the stereotypes. *Psychological Reports*, 79, 899-902.
- Young, K. (2007). Cognitive behavior therapy with internet addicts: Treatment outcomes and implications. *Cyberpsychology & Behavior*, 10 (5), 671-679.
- Young, K. y Rogers, R. (1998). The relationship between depression and internet addiction. *Cyberpsychology & Behavior*, 1(1), 25-28.
- Young, K.S. (1999). Internet addiction: symptoms, evaluation and treatment. En L.VanderCreek & T.Jackson (Eds.) *Innovations in Clinical Practice: A source Book*. Sarasota, F.L.: Professional Resource Press.